



RANKING ELO

LIGA GALLEGA POR EQUIPOS DE CLUBES 2017

El Ranking ELO es un sistema de puntuación independiente y diferenciado del Ranking Absoluto de la FGPádel.

Únicamente afecta a la Liga Gallega por equipos de Clubes y puntúa los resultados obtenidos por cada jugador aplicando una fórmula matemática en la que se tiene en cuenta no solo si un jugador gana o pierde un partido, sino que incluye parámetros como la clasificación de la pareja contraria y la categoría en la que juega.

Los jugadores que hayan participado en las ediciones de la Liga de la Federación Gallega de Pádel de los años 2015 y 2016 partirán en la edición 2017 de la Liga con los puntos obtenidos tras aplicar la fórmula matemática anteriormente mencionada.

Por el contrario, los jugadores que no hayan participado en las ediciones 2015 y 2016, partirán con 0 puntos.

** Dado que el ranking ELO, para ser inicialmente operativo precisa de un histórico de resultados, a los jugadores que participaron en la edición 2015 de la Liga se les asignó un puntaje ELO inicial de 1000 ptos, el cual fluctúa en función de los partidos de Liga disputados. Los jugadores que no participaron en 2015, pero sí en 2016 partieron sin puntaje inicial y los puntos que han sumado son el resultado de los partidos disputados en la Liga 2016.*

Los puntos ELO ya están visibles en el apartado rankings de la web, así como en la zona de encuentros y alineaciones, asimismo, en el listado de componentes de un equipo desde la clasificación.

Los puntos ELO se actualizarán automáticamente cada semana.



A medida que se vaya desarrollando la competición los jugadores irán sumando o restando puntos, en función de si ganan o pierden sus partidos.

Con respecto a los jugadores que partan con 0 puntos, y en el caso de que pierdan todos sus partidos, mantendrán su puntuación de 0, no tendrán clasificación en números negativos.

Los aspectos más importantes con respecto al cálculo de los puntos se detallan a continuación:

Respecto al momento del cálculo:

1. Los puntos se calculan en orden cronológico. Esto quiere decir que para el cálculo, si un jugador disputa un partido a las 10:00 y posteriormente otro a las 16:00, los puntos que figuran a las 16:00 ya tienen en cuenta los puntos obtenidos o perdidos en el partido de las 10:00
2. Los puntos se juegan individualmente, pero se ponen en juego más o menos puntos dependiendo de los puntos que tengan los componentes de pareja, dado que se calcula la media de cada pareja. Suman los mismos puntos los dos jugadores de la pareja ganadora y los jugadores de la perdedora restan los mismos puntos.
3. El ranking ELO se calcula siempre desde el punto inicial y desde ahí se calculan TODOS los partidos PUNTUABLES de cada jugador.

Respecto a la fórmula:

1. Se asigna a cada pareja la media de puntos de sus jugadores.
2. La pareja que más puntos tiene "*se juega*" más puntos en ese partido, es decir, como tiene más puntos por lógica debería ganar, con lo cual si gana, tiene menos "*mérito*" que si gana la pareja supuestamente "*peor*".



3. De la misma manera, la pareja “*mejor*” obtiene menos puntos si gana, que si lo hace la pareja supuestamente “*peor*”.
4. Los puntos que se juega cada pareja en cada enfrentamiento dependen de la diferencia de puntos con respecto a su oponente. A mayor diferencia entre las parejas, más puntos se "intercambiarían" al finalizar el partido (factor K).
5. Esta diferencia la tenemos topada, como en el ajedrez, por un valor definido internamente, siendo así que si una pareja tiene 10000 puntos y juega contra otra de 100, no perdería todos, sino un máximo. Perdería los mismos que si juega con otra pareja de 200 y también pierde, pero siempre más que si pierde con una pareja de 950.
6. Las categorías tienen además un coeficiente, que hacen que ganar en primera categoría suponga obtener 1.5 veces puntos y ganar en quinta categoría suponga 0,5x puntos (se entiende que ganar en primera categoría es mucho “*más difícil*” que ganar en quinta categoría, donde la diferencia de nivel entre los jugadores también es mayor). De igual manera, perder en primera categoría resta 0,5x puntos y perder en quinta categoría suponga perder 1,5x puntos
7. Por definición un jugador no puede tener puntos negativos, por tanto si el resultado de aplicar la fórmula y actualizar sus puntos es menor que cero, se le anota como CERO puntos.



EJEMPLO ELO PAREJAS IGUALADAS

	GANADOR	EMPATE	PERDEDOR
COEFICIENTE 1º	1,5	1	0,5

SITUACIÓN INICIAL	p1	p2	media
puntos pareja a	685	450	567
puntos pareja b	550	480	515

Factor **K** diferencia 1

si el ganador fuese **A** **PUNTOS PARA A** 73
PUNTOS PARA B -25

si el ganador fuese **B** **PUNTOS PARA A** -26
PUNTOS PARA B 76

Puntos Finales

		P1	P2	media
si el ganador fuese A	puntos pareja a	758	523	640
	puntos pareja b	525	455	490

		P1	P2	media
si el ganador fuese B	puntos pareja a	659	424	541
	puntos pareja b	626	556	591



EJEMPLO ELO PAREJAS DESCOMPENSADAS

	GANADOR	EMPATE	PERDEDOR
COEFICIENTE 1º	1,5	1	0,5

SITUACION INICIAL	p1	p2	media
puntos pareja a	1250	1350	1300
puntos pareja b	0	0	0

Factor K diferencia 26

si el ganador fuese A PUNTOS PARA A 36
PUNTOS PARA B -12

si el ganador fuese B PUNTOS PARA A -38
PUNTOS PARA B 114

Puntos Finales

	P1	P2	media
si el ganador fuese A puntos pareja a	1286	1386	1336
puntos pareja b	0	0	0

	P1	P2	media
si el ganador fuese B puntos pareja a	1212	1312	1262
puntos pareja b	114	114	114