

Temporada 2010



FEDERACIÓN GALLEGA DE PADEL

NORMATIVA TECNICA

Aprobada en Junta Directiva, celebrada en
Ferrol a 1 de diciembre de 2009

CONTENIDO

I.1. PROPOSITO Y APLICABILIDAD.....	4
I.2 FUNCIONES DE LA FGP.....	4
I.3 EL CALENDARIO.....	4
II.1. LICENCIAS Y COMPETICIONES.....	5
II.2. CATEGORÍAS, DENOMINACIONES Y LICENCIAS.....	6
II.3. REQUISITOS MÍNIMOS PARA LA ORGANIZACIÓN DE EVENTOS.....	7
II.4. EL DIRECTOR DE LA COMPETICIÓN.....	9
II.5. EL JUEZ-ARBITRO.....	10
II.6. EL EQUIPO ARBITRAL.....	12
II.7. EL DELEGADO DE LA FGP.....	14
II.8. LOS JUGADORES.....	14
II.9. OBLIGACIONES DE LOS ORGANIZADORES, PUBLICIDAD Y DISTRIBUCIÓN DE PREMIOS.....	16
II.10. COMPETICIONES POR EDADES Y POR CATEGORÍAS.....	18

DISPOSICIONES TÉCNICAS

III.1. NORMATIVAS TÉCNICAS GENERALES.....	20
III.2. NORMATIVA DEL SORTEO DE LAS COMPETICIONES.....	20
III.3. HORARIOS.....	25
III.4. CAMPEONATOS PROVINCIALES Y FGP DE CLUBES.....	26
III.5. CABEZAS DE SERIE DE LAS COMPETICIONES DE CATEGORÍA MIXTA.....	31

CLASIFICACIÓN FGP (RANKING)

IV.1. PRINCIPIOS GENERALES.....	32
IV.2. SISTEMA DE PUNTUACIÓN.....	33
V.1. LA SELECCIÓN FGP.....	36
VI.1. REGLAMENTO DE DISCIPLINA.....	37
VII.1. DISPOSICIÓN ADICIONAL.....	37
VII.2. DISPOSICIÓN FINAL.....	37
ANEXO I – CÓDIGO DE CONDUCTA DE LA FGP.....	38

NORMATIVA: COMPETICIONES PROPIAS DE LA FEDERACIÓN GALLEGA DE PADEL

I.1 PROPÓSITO Y APLICABILIDAD

I.1.1 Este reglamento tiene como propósito regular la organización y el desarrollo de todas las competiciones a organizar en el ámbito territorial de la Comunidad Autónoma de Galicia por la Federación Gallega de Pádel (en adelante, FGP).

I.1.2. En todos aquellos aspectos y conflictos cuya solución no estuviera recogida, o en aquellas lagunas que se pudieran presentar, en la presente Normativa, se aplicarán, como normativa subsidiaria, las circulares dictadas al efecto por la FGP.

I.1.3. En todos los eventos organizados por la FGP regirá el Reglamento de Juego del Pádel de la Federación Internacional de Pádel. Igualmente, en todos ellos, serán de aplicación el Código de Conducta y el Reglamento Disciplinario de la FGP.

I.2 FUNCIONES DE LA FGP

La FGP ostenta todas las funciones relativas a las competiciones por ella organizadas y, entre ellas:

I.2.1. Selección: Elección de las competiciones para su inclusión en el Calendario Oficial de la FGP a petición de los clubes.

I.2.2. Fechas: Confirmación o designación de las fechas de las competiciones.

I.2.3. Conflictos: Clasificación y resolución de todos los conflictos que se susciten.

I.2.4. Inscripciones y Sorteos: En los Campeonatos Gallegos, organizados por ella misma, recoge las inscripciones y elabora los sorteos de todos los cuadros.

I.2.5. Competición: Supervisa que la organización de un evento lleve a cabo la competición de acuerdo a la presente Normativa.

I.2.6. Clasificación: Elaboración, actualización y aplicación del Ranking o Clasificación Oficial de la FGP.

I.2.7. Sanción: Imposición de los apercibimientos y sanciones que correspondan, a jugadores, organizadores y técnicos, a través del Comité de Disciplina de la FGP.

I.3 EL CALENDARIO

La FGP publicará un Calendario Oficial cada año que será publicado en la Pagina Web Oficial de la FGP. (www.fgpadel.com).

Se podrá incluir un torneo en el calendario, previa aprobación de la FGP, siempre que pueda ser comunicado correctamente a los responsables de todos los clubes

adscritos, y figurar anunciado, con un plazo de, al menos, 15 días antes del cierre de la inscripción. Por comunicación correcta se entiende la recepción por parte de todos los clubes del cartel anunciante del evento, tal y como éste figura regulado en el Capítulo II.3 (Requisitos mínimos para la organización de eventos).

Para la inclusión de un evento en el Calendario Oficial, el Club sede que desee albergarlo deberá cumplimentar el Modelo de Solicitud de Eventos, que se puede encontrar en la Pagina Web Oficial de la FGP. (www.fgpadel.com), o solicitarlo a la FGP, enviarlo a ésta y obtener la confirmación de que se puede llevar a cabo, y abonar la cantidad de 100 € en concepto de canon.

Los responsables de cada club tendrán la obligación de anunciar dicha competición de forma bien visible en los lugares acostumbrados del Club, y será labor de la FGP supervisar que así se ha hecho en los diferentes clubes.

Los organizadores de los torneos incluidos en el Calendario Oficial cuya celebración sea suspendida podrán reclamar la devolución del canon federativo cuando la suspensión sea correctamente comunicada a la FGP con un plazo mínimo de 15 días de antelación a la fecha prevista de comienzo de la competición. Si la comunicación de suspensión se produce con posterioridad a dicho plazo mínimo se perderá el derecho a la devolución del canon.

MODIFICACIONES DEL CALENDARIO OFICIAL.

Para cambiar cualquiera de los datos relacionados con una competición, una vez incluida en el Calendario Oficial, será preciso que el Organizador solicitante realice la oportuna petición por escrito a la FGP, que resolverá oportunamente procurando atender las peticiones recibidas siempre que no se lesionen derechos de terceros o que los cambios solicitados sean de tal importancia que alteren el normal desarrollo del calendario.

El Organizador que anule una competición o que introduzca cambios en la celebración de la misma sin autorización de la FGP podrá ser sancionado, con la inhabilitación hasta un año para organizar competiciones incluidas en el Calendario Oficial.

II.1 LICENCIAS Y COMPETICIONES

EXIGIBILIDAD Y CARACTERÍSTICAS DE LA LICENCIA

La participación en las competiciones del calendario FGP está limitada a los jugadores con licencia en vigor.

En virtud del Acuerdo de Colaboración entre la FGP y la FEP, las licencias expedidas por la FGP habilitan a sus titulares para participar en las competiciones oficiales de ámbito estatal y en los circuitos de las restantes federaciones autonómicas firmantes del Acuerdo, salvo en aquellas pruebas en que se ponga en juego un título oficial autonómico. Recíprocamente, los titulares de licencias expedidas por la FEP u otras federaciones autonómicas podrán participar en los torneos del calendario FGP pero no

en los Campeonatos provinciales y gallegos, en los cuales sólo pueden tomar parte deportistas con licencia expedida por la FGP.

DEFINICION DE COMPETICIONES

Las "Competiciones" se dividen en "Campeonatos" y "Torneos".

A) Los "Campeonatos".

Se trata de las competiciones en las que se pone en juego un título de Campeón dentro del ámbito territorial de la FGP. Se celebran una vez al año.

La designación de las sedes y las fechas de celebración de los Campeonatos corresponde a la FGP.

B) Los "Torneos".

Son torneos todas las demás competiciones incluidas en el Calendario Oficial de la FGP.

Torneos Benéficos: Se considerarán torneos benéficos todos aquellos organizados por o para entidades reconocidas oficialmente como instituciones, cuya finalidad sea, la ayuda a personas necesitadas, a las cuales se les entregarán los beneficios netos obtenidos en el mismo, conforme con el informe final del organizador y del Juez arbitro, bajo la supervisión de la FGP, Pueden participar en los mismos todos aquellos jugadores con licencia en vigor. Serán torneos puntuables a criterio de la FGP.

II.2 CATEGORÍAS, DENOMINACIÓN Y LICENCIAS

Los Campeonatos de la FGP son los siguientes:

- Campeonato Gallego Absoluto.
- Campeonato Gallego de Segundo Nivel (si procede).
- Campeonato Gallego por Equipos de Clubes. 1ª Cat.
- Campeonato Gallego por Equipos de Clubes. 2ª Cat.(si procede)
- Campeonato Gallego por Equipos de Clubes. 3ª Cat.(si procede)
- Campeonato Gallego por Equipos de Clubes Veteranos (si procede)
- Campeonato Gallego de Menores. Todas las categorías.
- Campeonato Gallego Sub-23 (si procede).
- Campeonato Gallego de Veteranos. Todas las Categorías.
- Campeonato Gallego Mixto (si procede).
- Campeonatos provinciales en general.

ORGANIZADORES DE COMPETICIONES

II.3.1. Tendrán la consideración de Organizadores Potenciales de competiciones:

- La FGP.
- Los Clubes.
- Las empresas cuya finalidad sea la organización de eventos deportivos.

La organización de los Torneos le corresponde al Organizador Potencial que haya solicitado su inclusión en el Calendario de la FGP, quien se hace responsable de la misma ante la FGP, en todos sus aspectos (economía, publicidades, personal, elaboración de los cuadros y envío de los mismos a la FGP etc.).

II.3 REQUISITOS MINIMOS PARA LA ORGANIZACIÓN DE EVENTOS

Los siguientes requisitos son imprescindibles para la inclusión de los eventos en el Calendario Oficial y para su validez a efectos clasificatorios.

La entidad responsable del incumplimiento de los mismos puede ser sujeto de sanción por parte del Comité de Disciplina de la FGP.

Son los siguientes:

1º SOLICITUD: Cumplimentar el Modelo de Solicitud de pruebas de la FGP, asumiendo las condiciones y requisitos establecidos en la presente Normativa.

2º CANON:

a) Torneos: Todas las solicitudes deberán ir acompañadas por una fianza a ingresar en la C/c 2100-4913-71-2200057730 de “La Caixa” que responde de la celebración del Torneo solicitado, en las condiciones ofrecidas. El importe de las fianzas es de 100 €.

Estas fianzas se devolverían inmediatamente en el caso de que fuese rechazada la solicitud de inscripción del Torneo en el Calendario Oficial.

b) Campeonatos: La designación de las sedes de los Campeonatos FGP se efectuarán en la forma que determine la FGP y bajo las condiciones económicas que se pacten con el adjudicatario. Si las ofertas recibidas no fuesen satisfactorias a juicio de la FGP esta podrá asumir directamente la organización del Campeonato de que se trate. Si no se presentaran ofertas para alguno de los Campeonatos la FGP podrá optar por organizarlo ella misma o negociar su adjudicación directamente con quien considere oportuno.

3º PISTAS: Para la organización de torneos y campeonatos será necesario que el club solicitante disponga de al menos dos pistas de iguales condiciones e iluminadas, siendo admisible la presentación de candidaturas conjuntas que engloben más de una sede.

4º CARTEL OFICIAL: Presentar, para su aprobación, previa a la publicación, a la FGP, con la suficiente antelación para cumplir los plazos, el cartel oficial del evento que habrá de reflejar los siguientes datos:

1. Nombre o denominación del evento.
2. Sede de su celebración.
3. Entidad organizadora del evento y su logotipo, si tuviere.
4. Inclusión de la leyenda "PUNTUABLE FGP".
5. Inclusión de la denominación "FEDERACIÓN GALLEGA DE PÁDEL".
6. Fechas en las que se llevara a cabo (máximo de 11 días, de jueves a domingo) la competición.
7. Fecha tope de cierre de la inscripción y forma bajo la que se ha de realizar.
8. Categorías a disputar.
9. Nombre del Director del Torneo, con su teléfono de contacto.
10. Cuota de inscripción por persona.
11. Obligatoriedad de poseer la licencia señalando "LICENCIA FEDERATIVA OBLIGATORIA".
12. Horarios de comienzo de las ordenes de juego en laborables y fin de semana.
13. Premios u obsequios, adicionales a los trofeos, que se vayan a repartir.
14. Fecha y hora del sorteo de cuadros.

El Cartel Oficial deberá, en todo caso, tener una versión en formato válido (jpg, pdf o similar) para ser remitido vía correo electrónico, en aras de facilitar la comunicación a todos los clubes.

5º DIRECTOR DEL TORNEO: Designación de un Director en el Modelo de solicitud de pruebas FGP. El Director del torneo deberá regirse por esta Normativa y llevar a cabo con diligencia todas las funciones que se le atribuyen en la presente normativa.

6º JUEZ ARBITRO: Designación de un Juez-Arbitro titulado por la FGP o la FEP para la realización del evento en el Modelo de solicitud de pruebas FGP. El Juez-Arbitro, además de decidir con justicia cualquier aspecto técnico que se suscite durante la competición, deberá aplicar esta Normativa y llevar a cabo con diligencia todas las funciones que se le atribuyen en la presente normativa. El trabajo de esta figura titulada y su presencia continua durante la competición (cumpliendo con todos los deberes y obligaciones de su cargo de acuerdo a la Normativa FEP y a la presente Normativa) será un requisito inexcusable para la organización de un evento. La

certificación de torneo FGP y la inclusión en el Ranking Oficial FGP de un torneo podrán ser retiradas a causa del incumplimiento de esta norma, incluso una vez que ya se haya disputado la prueba.

7º CAMBIO DE PELOTAS: Se jugarán los cuadros de 1ª Categoría con pelotas nuevas desde semifinales.

En el Campeonato Absoluto de la FGP hay que cambiar de pelotas en el tercer set, en su caso, desde Semifinales.

8º NÚMERO DE SETS: Se jugaran todos los partidos al mejor de 3 sets, salvo las consolaciones, que, en su caso, podrán disputarse en la forma que decida el organizador. En función del número de participantes, el Juez-Arbitro podrá también hacer uso de alguno de los métodos alternativos de puntuación contemplados en el Reglamento de Juego de la Federación Internacional.

La organización de las pruebas de la FGP será sometida a una evaluación concreta por parte de tres de los jugadores participantes y, en su caso, el propio Juez-Arbitro. La FGP hará uso de los formularios remitidos como considere oportuno.

II.4. EL DIRECTOR DE LA COMPETICION

II.4.1. El Director de la competición será designado por el Organizador.

II.4.2. El Director de la competición es el responsable de la organización y buen desarrollo de la misma ante el Organizador y éste lo es ante la FGP.

II.4.3. Son funciones del Director de la competición:

- Llevar a cabo la convocatoria oficial del evento a celebrar, y asegurarse del cumplimiento del resto de Requisitos establecidos en la presente Normativa en el Capítulo II.3. (Requisitos para la organización de eventos).
- Asegurarse de la recepción por parte de la FGP de dicha convocatoria.
- Asegurarse de que las instalaciones deportivas están preparadas para la celebración de la competición.
- Comprobar que las pelotas y trofeos están en las instalaciones antes del comienzo de la competición.
- Ser el coordinador entre el Organizador, los responsables de las instalaciones, los jugadores, el patrocinador, el Juez Arbitro y la FGP.
- Estar preparado para resolver cualquier emergencia que se presente durante la competición.
- Atender y facilitar a la prensa toda la información necesaria en el caso de que no hubiera un Jefe de Prensa especialmente designado para ello.
- Redactar, o encargar a una persona de su confianza, una crónica del evento celebrado y realizar, o encargar la realización a una persona de su confianza, fotos del evento. Tanto la crónica como las fotos deberán ser remitidas a la FGP en un plazo máximo de 3 días desde la finalización del evento.

II.5 EL JUEZ ARBITRO

Tanto los Jueces Arbitros como los Jueces Árbitros Adjuntos deberán poseer el título correspondiente expedido por la FGP o por la FEP.

II.5.1. . Será incompatible la actuación simultánea como Juez Arbitro y jugador en una misma competición.

No obstante lo anterior, de manera excepcional, la FGP podrá autorizar la actuación como Juez Arbitro y jugador en la misma competición cuando ésta se celebre en una provincia en que no exista un número significativo de jueces árbitros. Dicha autorización podrá ser revocada durante la temporada a partir del momento en que ya exista un número significativo de jueces árbitros en la provincia.

II.5.2. Son funciones del Juez Arbitro:

- Contactar con la FGP con unos días de antelación al cierre de la inscripción a los efectos de coordinar cualquier circunstancia que se produzca.
- Estar presente en el sorteo
- Exclusivamente en los Campeonatos, confeccionar las Órdenes de Juego de cada jornada y remitir a la FGP cada una de ellas a medida que las vaya publicando. Los horarios deben quedar expuestos en el Club sede con la mayor antelación posible sobre el comienzo del Campeonato así como estar disponibles para los jugadores por vía telefónica en el propio club sede.
- No permitir la participación de ningún jugador que no posea licencia válida en vigor, o que no haya abonado la inscripción, o que su edad no se corresponda con la categoría de la prueba en que pretende participar o que esté sujeto a sanción.
- Notificar a los jugadores el sistema y condiciones de juego. Esta exigencia será mayor aun, si cabe, en aquellos aspectos en los que, en su caso, se hubieren producido cambios en la reglamentación. En este sentido es conveniente exhibir junto a la Orden de Juego y Cuadros unas explicaciones sobre estas normas comentadas y estar accesible a las cuestiones que se puedan plantear por parte de los jugadores. Esta función o tarea del Juez Arbitro no le atribuye la responsabilidad de que los jugadores sean conocedores del Reglamento. A estos efectos prevalece el principio general de que la ignorancia de las normas no excusa de su cumplimiento.
- Asegurarse de que se llevan a cabo los cambios de pelotas tal y como se establece en esta Normativa en el Capítulo II.3.
- Decidir si una pista reúne las condiciones necesarias para que se pueda jugar en ella o si un partido debe de ser cambiado de pista y designar en qué pista debe jugarse cada uno de los partidos.
- Comunicar a los jugadores, antes del inicio de una competición, qué criterios va a seguir para asignar las pistas de juego cuando estas sean de distinto tipo de construcción, o la climatología vaya a condicionar una jornada concreta del evento.
- Aplicar los W.O., siempre a su único criterio, pues es una facultad exclusivamente suya, y con arreglo a las Reglas del Juego de la FEP.
- Anotar todos los resultados en los cuadros: ganadores, tanteos de los sets, etc. Señalar los W.O. que se produzcan en el propio cuadro de forma que se puedan tener en cuenta a efectos clasificatorios sin esperar a la confección del

informe posterior donde también habrán de figurar estos casos acompañados de todos los datos que se tengan en ese momento.

- Completar la Hoja de Inscripción, originalmente remitida por la FGP, donde deberán constar los siguientes datos:

Corrección de cualquier dato erróneo de los originalmente remitidos por la FGP (nombre, dos apellidos, número de licencia)

El pago o impago individualizado del importe de la inscripción del evento por parte de cada jugador, señalando de manera diferenciada los impagos debidos a incomparecencias (W.O.).

La percepción o no por parte de cada jugador del obsequio del evento, si lo hubiere.

- Estar presente en el recinto donde se celebre la competición durante el transcurso de todos los partidos y, si ello no fuese posible, nombrar a un Juez Arbitro Adjunto (que también deberá ser titulado) que le sustituya.
- Enviar los cuadros completos con todos los resultados y el Informe Oficial del Juez-Arbitro a la FGP. Para cumplimentar este trámite dispone el Juez-Arbitro de un plazo de 72 horas desde el término del evento. En el Informe Oficial deberá constar en capítulos separados lo siguiente:

Relación de W.O. que se produjeron, con las circunstancias concretas que se conozcan, de cada uno de ellos.

Las aplicaciones del Código de Conducta que se hubieren realizado en el transcurso del evento.

Cualquier otra incidencia relevante que se hubiere producido a lo largo del período de la competición.

- Decidir cuando un partido debe ser aplazado, reanudado o reubicado.
- Aplicar el Reglamento de Disciplina Deportiva y Código de Conducta aprobado por la FGP.
- Coordinar y auxiliar a la Organización en la Entrega de Premios del evento. Con esta finalidad y la divulgativa del evento auxiliará y facilitará al Director Técnico todos los resultados así como aquellos datos de interés que afecten a su labor en el evento.

II.5.3. El Juez Arbitro será responsable, frente al Comité Disciplinario de la FGP, cuando, voluntariamente o por ignorancia:

- Haya faltado al Reglamento de Juego, a la presente Normativa, o a cualquiera de los principios deportivos, competitivos, morales, de justicia, equidad, proporcionalidad y equilibrio, en alguna de sus decisiones.
- Haya cometido errores en los sorteos.
- Demore más allá de las 72 horas el envío de los cuadros completos y del Informe Final a la FGP.

- Haya favorecido o perjudicado, clara e injustificadamente, a un jugador con sus decisiones.
- Haya falseado el Informe Final de la Competición.
- Haya permitido la participación de un jugador sin licencia, sancionado o sin haber abonado la inscripción.
- Haya incumplido cualquier otra normativa que le afecte en el ejercicio de su función.

II.5.4. Las decisiones del Juez Arbitro son inapelables en lo que se refiere a las Reglas del juego, sin perjuicio de los posibles recursos ante el Comité Disciplinario de la FGP cuando versen sobre hechos susceptibles de impugnación. El Juez-Arbitro también esta facultado para tomar decisiones sobre cualquier incidencia que se pudiera producir durante la competición, aun en el caso de que no estuviera contemplada por esta Normativa.

II.5.5. En caso de inclemencias meteorológicas, el Juez Arbitro será el encargado de tomar las decisiones oportunas, pero en ningún caso podrá prolongar la competición mas allá de las 24:00 horas del día señalado como ultimo de la competición, si los jugadores implicados no estuvieran de acuerdo. Si, llegado ese momento, la competición no hubiera finalizado y los jugadores no estuvieran dispuestos a continuar, dará por aplazada la competición hasta que la FGP determine su final o informe de la fecha de su continuación.

II.6 EL EQUIPO ARBITRAL

II.6.1. El Equipo Arbitral será designado por el Juez Arbitro de la competición.

II.6.2. Los partidos pueden ser arbitrados de forma activa o pasiva. Si es un arbitraje activo, el juego se suspende en el momento en que el equipo arbitral cante las voces correspondientes, al señalar todas las infracciones al reglamento que se produzcan. Si es pasivo, el equipo arbitral interviene directamente cuando se produzcan algunas de las siguientes jugadas: red, doble bote, a través, golpes antirreglamentarios, let y molestias; en el resto de las jugadas, actúa a requerimiento de los jugadores."

II.6.3. Arbitraje de forma activa. Si el partido se juega en pistas que tengan paredes opacas el Equipo Arbitral se compondrá de un Árbitro o Juez de Silla y un Arbitro Auxiliar, que estarán situados a la altura de la red, uno a cada lado de la pista. Si se jugara en pistas con paredes transparentes, el Equipo Arbitral estará formado por un Árbitro o Juez de Silla y uno o dos Auxiliares de banda.

II.6.4. Arbitraje de forma pasiva. El Equipo Arbitral se compondrá de un solo Árbitro o Juez de Silla.

II.6.5. Para poder ser elegido miembro de un Equipo Arbitral se deberá estar en posesión del Título de Arbitro expedido por la FGP o por la FEP y con licencia en vigor.

II.6.6. Son funciones del Árbitro o Juez de Silla:

- Determinar si los jugadores van correctamente vestidos.
- Dar la información necesaria sobre el partido a cada jugador.
- Sortear los campos y el saque o servicio

- Dar al público la información pertinente durante el partido.
- Aplicar el Reglamento de Juego de forma activa o pasiva según corresponda.
- Resolver en primera instancia los conflictos que se susciten sobre la aplicación de las reglas del Pádel, aceptando el derecho que tiene el jugador de requerir la consulta con el Juez-Arbitro.
- Anunciar el tanteo de acuerdo con las normas fijadas.
- Controlar al público, parando el juego, si fuese necesario, hasta que se restablezca el orden.
- Ordenar el cambio de pelotas cuando corresponda.
- Determinar en todo momento si la pista está en condiciones de continuar el juego.
- Rellenar la hoja de puntuación y la de conducta.
- Informar al Juez-Arbitro de todos los sucesos ocurridos durante el partido.

II.6.7. Son funciones del Arbitro Auxiliar:

- Aplicar el Reglamento de Juego de forma activa, señalando todas las infracciones del Reglamento que se produzcan, especialmente en aquellas zonas de difícil visión para el Árbitro o Juez de Silla.
- Estar atento al momento en que deben cambiarse las pelotas.
- Coordinar su actuación con la del Árbitro o Juez de Silla, aceptando las decisiones de éste en caso de duda o divergencia.

II.6.8. Son funciones de los Auxiliares de Banda:

- Si sólo se dispone de un Auxiliar, colocarse en línea con la pared lateral que esté enfrente del Árbitro o Juez de Silla y cantar los contactos de la pelota con la pared y la malla que le corresponde controlar, cuando sean faltas.
- Si son dos los Auxiliares, uno controlará la pared lateral como se ha mencionado en el párrafo anterior, y el otro la línea de recepción de saque, colocándose este último en el lado de la pista en que se encuentre el Árbitro o Juez de Silla.
- Colaborar con el Árbitro o Juez de Silla en lo que este les requiera.

II.6.9. El Juez de Silla o Árbitro deberá:

- Comentar con los jugadores, cuando sea requerido para ello, las interpretaciones del Reglamento aplicadas a lances concretos del juego, siempre que sean solicitadas educadamente y no se extiendan más de lo debido.
- Comportarse siempre de manera profesional y ética, respetando la superior autoridad del Juez Arbitro.

II.6.10. El Arbitro Auxiliar y los Auxiliares de Banda deberán comportarse siempre de manera profesional y ética, respetando la superior autoridad del Árbitro o Juez de Silla.

II.7 EL DELEGADO DE LA FGP

II.7.1. Es un representante oficial de la FGP en una Competición. Es nombrado por la propia FGP cuando esta entidad así lo considera oportuno

Su función es la de actuar como observador, sin que tenga potestad para intervenir en cualquier decisión de índole técnica, que corresponde exclusivamente al Equipo Arbitral y/o al Juez Arbitro.

A requerimiento del Juez Arbitro podrá intervenir en temas relacionados con el comportamiento del público, jugadores, entrenadores, etc. en cuyo caso sus decisiones serán vinculantes para todas las partes interesadas, sin perjuicio de los recursos que puedan elevarse como consecuencia de su actuación, por los cauces establecidos.

Al finalizar la Competición presentará un informe sobre la misma.

II.7.2. Cualquier parte interesada en una Competición puede requerir la presencia de un Delegado de la FGP solicitándolo a la propia FGP con tiempo suficiente. Si se produjesen gastos de desplazamiento y/o estancia serán a cargo del solicitante. Si el Delegado de la FGP reside en la localidad donde se celebra la Competición, su asistencia será gratuita.

II.7.3. El nombramiento del Delegado de la FGP le será comunicado al Juez Arbitro por escrito, y este, a su vez, a todos los participantes o, en su defecto, pondrá una Nota Informativa al lado de los Cuadros de la competición.

II.8 LOS JUGADORES

Es obligatorio estar en posesión de la licencia en vigor para participar en un evento del calendario de la FGP.

Los jugadores que participan en los eventos del calendario FGP deberán guiarse en todo momento, dentro y fuera de la pista, con la debida corrección y educación, inherente al deporte, y estarán sujetos al Código de Conducta establecido por la FGP, a las decisiones del Juez Arbitro designado en cada caso, y a las decisiones que en esta materia pudiera tomar el Comité Disciplinario de la FGP, con arreglo a lo dispuesto en la presente normativa.

II.8.1. Los jugadores han de abonar, a la persona designada a tal fin por la organización del evento, el importe de la inscripción antes de su primer encuentro. El jugador que, habiendo participado en una competición, no hubiera abonado la correspondiente inscripción antes del término de la misma, podrá ser descalificado por el Comité Disciplinario para participar en cualquier otra en tanto no satisfaga la deuda pendiente o haya regularizado su situación y, además, los puntos conseguidos no serán tenidos en cuenta.

II.8.2. La FGP no permitirá que un jugador que tenga pendiente el pago de una inscripción participe en un sorteo de otra competición.

II.8.3. Si un equipo, una pareja, o un jugador abandonan injustificadamente una competición, el equipo, en el primer caso, y la pareja en los otros dos, perderán todo derecho al premio que hubieran alcanzado hasta ese momento. El Comité de Disciplina, actuando de oficio, retirará a la pareja los puntos que establezca esta Normativa en su Sistema de Puntuación. El o los jugadores podrán apelar esta sanción en el plazo de 15 días, sin perjuicio de la posible responsabilidad disciplinaria en que hubiera podido incurrir.

II.8.4. Los trofeos y premios deberán ser recogidos en el acto de clausura. Si la ausencia del jugador es injustificada perderá todo derecho a los premios en metálico u obsequios. En todo caso, los trofeos se remitirán a la FGP, donde podrán ser reclamados por el jugador.

II.8.5. Durante los partidos los jugadores sólo podrán recibir instrucciones o consejos de un técnico debidamente acreditado y durante los tiempos de descanso. En las competiciones por equipos, el Capitán podrá dirigirse a las parejas integrantes de su equipo en los cambios de lado.

II.8.6. Los jugadores deben de actuar correctamente equipados, siendo el Árbitro o Juez de Silla el responsable de determinar este extremo. En las competiciones por equipos se recomienda que los jugadores lleven la misma vestimenta, aunque no es obligatorio.

II.8.7. Los jugadores pueden utilizar el calzado, vestimenta, y palas que deseen, siempre que sean acordes a lo señalado en esta materia en el Reglamento FEP.

II.8.8. Si alguno de los jugadores inscritos fuese declarado W.O., o una vez realizado el sorteo comunicara su decisión de no participar en la competición, deberá justificar su ausencia en el plazo de 15 días. Si no lo hiciese, o el Comité de Disciplina considerase que las razones expuestas no eran suficientes, los dos componentes de la pareja podrán ser objeto de sanción.

II.8.9. Un jugador en evidente inferioridad física, consecuencia de accidente o lesión producida con anterioridad al calentamiento previo del encuentro, no podrá iniciar dicho partido, perdiendo por W.O., sin derecho a puntos. Si la pareja afectada se hubiese clasificado para participar en una determinada Categoría, jugando la anterior, aunque perdiera por W.O., tendrá derecho a los puntos conseguidos hasta la ronda inmediatamente anterior.

Si la inferioridad física no fuere evidente para el Juez-Arbitro, el jugador podrá enviar a la FGP un parte médico justificante de la lesión, con la finalidad de que se le adjudiquen (a criterio del Comité de Disciplina) los puntos de la ronda inmediatamente anterior a aquella en la que no compareció.

II.8.10. En cada prueba puntuable del calendario FGP tres de los jugadores participantes, cumplimentarán un formulario sobre la organización y condiciones del mismo. Este encargo les será comunicado personalmente por la FGP y nadie salvo ellos mismos tendrán conocimiento de su designación, siendo esta anónima totalmente, de principio a fin. Los jugadores lo remitirán a la FGP tras finalizar el torneo. Siempre que sea posible, los jugadores encargados de la tarea serán un

jugador del propio club sede, un jugador de la provincia donde se celebra la prueba y un jugador de fuera de la misma.

II.9 OBLIGACIONES DE LOS ORGANIZADORES, PUBLICIDAD Y DISTRIBUCIÓN DE PREMIOS

II.9.1. El Organizador acordará con las partes interesadas (promotores, patrocinadores, clubes, empresas, instalaciones deportivas, Administraciones públicas) todas las condiciones necesarias para el buen desarrollo de la Competición.

II.9.2. El Organizador será responsable del libre acceso de los jugadores, organizadores y miembros de la FGP a las instalaciones de Pádel, pudiendo reservarse el derecho de acceso al resto de las instalaciones, de acuerdo con los reglamentos interiores de los que deberá informar a los participantes.

II.9.3. En aquellas Competiciones en las que el Organizador consiga repartir premios en metálico u obsequios, deberá comunicar el reparto y/o condiciones de las mismas a la FGP y lo publicará en el anuncio de la propia Competición. El organizador de un torneo podrá percibir ingresos ilimitados de un número ilimitado de patrocinadores. A éstos podrá vender el espacio que le es propio como organizador. Este espacio vendible es el club, sus pistas, sus vallas, el Cartel Oficial, propaganda adicional en los clubes, medios de prensa, soportes publicitarios en la calle, etc.

No podrán publicitarse en torneos del calendario FGP empresas o marcas que entren en competencia con patrocinadores fijos de la FGP como pueda ser la marca de la Pelota Oficial, si la hubiere, patrocinadores fijos de los clubes sede, u otras situaciones análogas, salvo que se obtenga la autorización expresa de la FGP o el club sede. En ningún caso el vestuario o equipación de los jugadores participantes podrá ser un soporte publicitario de los patrocinadores, vendible por parte del organizador, ni aun existiendo voluntariedad por parte de los jugadores. No se podrán condicionar los premios u obsequios de un evento del calendario FGP al uso, por parte de los jugadores, de vestuario, o equipación alguna, de los patrocinadores de la prueba. Ninguna circunstancia que no derive de los resultados deportivos alcanzados en una prueba podrá ser tenida en cuenta por el organizador para premiar a unos u otros participantes, con la salvedad de los sorteos realizados, entre todos los participantes (o entre todos los presentes en el acto) al final de las pruebas.

Todos los patrocinadores de una prueba deberán figurar en el Impreso de Solicitud.

Cuando, tratándose de Campeonatos o pruebas propios de la FGP, el Club que solicite albergar la prueba estuviese interesado en aportar uno o mas patrocinadores, estará obligado a llegar a un acuerdo con la FGP.

II.9.4 Distribución de los Premios. La distribución de los Premios, en aquellos campeonatos en que la FGP considere oportuno repartir premios en metálico, será la siguiente:

Cuadros de 16 Parejas:

	REPARTO A	REPARTO B
Campeones	24%	30%
Subcampeones	18%	22%
Semifinalistas	26%	30% (a repartir entre las 2 parejas)
Cuartofinalistas	16%	18% (a repartir entre las 4 parejas)
Octavofinalistas	16%	--- (a repartir entre las 8 parejas)

Cuadros de 24 Parejas:

Campeones	22%	28%
Subcampeones	18%	22%
Semifinalistas	22%	26% (a repartir entre las 2 parejas)
Cuartofinalistas	20%	24% (a repartir entre las 4 parejas)
Octavofinalistas	18%	--- (a repartir entre las 8 parejas)

Cuadros de 32 Parejas:

Campeones	20%	24%
Subcampeones	14%	17%
Semifinalistas	15%	18% (a repartir entre las 2 parejas)
Cuartofinalistas	18%	20% (a repartir entre las 4 parejas)
Octavofinalistas	19%	21%(a repartir entre las 8 parejas)
Dieciseisavos	14%	--- (a repartir entre las 16 parejas)

Campeonatos gallegos absolutos: El sistema de reparto de premios tendrá en cuenta la igualdad en premios para la categoría masculina y femenina pero se considerará siempre la proporción entre las parejas inscritas en cada modalidad. A tal fin, la distribución de los premios económicos entre la competición masculina y la femenina en los Campeonatos absolutos de la FGP, se realiza en base a los porcentajes de inscripción de hombres y mujeres en los últimos Campeonatos celebrados. Estos porcentajes serán publicados por la FGP al principio de cada año.

II.10 COMPETICIONES POR EDADES Y POR CATEGORÍAS

II.10.1. Las competiciones en las que se clasifican a los jugadores por edades son las siguientes:

- Benjamines: No tener 10 años cumplidos antes del 1º de enero del año en que se celebre la competición.
- Alevines: No tener 12 años cumplidos antes del 1º de enero del año en que se celebre la competición.
- Infantiles: No tener 14 años cumplidos antes del 1º de enero del año en que se celebre la competición.
- Cadetes: No tener 16 años cumplidos antes del 1º de enero del año en que se celebre la competición.
- Juveniles: No tener 18 años cumplidos antes del 1º de enero del año en que se celebre la competición.
- Sub 23: No tener 23 años cumplidos antes del 1º de enero del año en que se celebre la competición.
- Veteranos Junior: Haber cumplido 35 años antes del 31 de diciembre del año en que se celebre la competición.
- Veteranos Senior: Haber cumplido 40 años antes del 31 de diciembre del año en que se celebre la competición.
- Veteranos: Haber cumplido 45 años antes del 31 de diciembre del año en que se celebre la competición.
- Veteranos +50: Haber cumplido 50 años antes del 31 de diciembre del año en que se celebre la competición.
- Superveteranos: Haber cumplido 55 años antes del 31 de diciembre del año en que se celebre la competición.

II.10.2 Se establecen las siguientes normas para la participación de jugadores en una categoría distinta a la marcada por su edad:

- Benjamín: podrá participar en competiciones de categoría Alevín.
- Alevín: podrá participar en competiciones de categoría Infantil.
- Infantil: podrá participar en competiciones de categoría Cadete.
- Cadete: podrá participar en competiciones de categoría Juvenil.

También podrá participar en competiciones de categoría Sub-23 y Absoluta siempre que el jugador se encuentre, en su caso, situado entre los 6 primeros del ranking gallego cadete y presente una autorización firmada por su tutor legal.

- Juvenil: podrá participar en competiciones de categoría Sub-23 y Absoluta.

II.10.3 Los participantes en todas estas competiciones deberán acreditar su edad a requerimiento del Juez Arbitro mediante licencia, D.N.I., pasaporte, permiso de conducción o Libro de Familia.

II.10.4 El mínimo de participantes que la FGP puede exigir a una competición por edades ha de ser de 4 parejas. Aquellas en las que se reparten títulos podrán tener una especial consideración por parte de la FGP.

DISPOSICIONES TÉCNICAS

III.1 NORMATIVAS TÉCNICAS GENERALES

III.1.1. Todas las competiciones del calendario de la FGP deben ajustarse a lo dispuesto en la presente normativa.

III.1.2. Los Campeonatos FGP se jugarán con la pelota que la FGP designe como oficial. Cuando la FGP no haya designado pelota oficial, se utilizará aquella que la organización determine, siempre que la pelota reúna las condiciones técnicas necesarias.

III.1.3. El número mínimo de parejas que deben disputar un evento para que este sea valedero para la Clasificación Oficial de la FGP será de ocho (aunque la FGP se reserva el derecho de conceder la consideración de Campeonatos FGP a pruebas que no alcancen ocho parejas participantes, en atención a las circunstancias). En las competiciones por edades el mínimo será de cuatro parejas.

III.1.4. Al término de la competición, la organización debe comunicar al Juez Árbitro, el nombre de los jugadores que no hayan abonado su inscripción. Este así lo hará constar en su Informe Final que trasladará a la FGP con el fin de que se proceda con los deudores en la forma establecida en esta Normativa.

III.2 NORMATIVA DEL SORTEO DE LAS COMPETICIONES

III.2.1. Los sorteos de los cuadros serán públicos y los realizará el organizador de la competición tras el cierre de la inscripción.

En los campeonatos FGP, ésta realizará los sorteos de cuadros.

Cualquier persona con licencia en vigor podrá presenciar los sorteos.

El sorteo, en su caso, de los "lucky losers", cuando se produjeran bajas en el 1º Nivel, serán públicos, los realizará el Juez-Arbitro en la sede del evento, y en presencia de tantos implicados en el sorteo como consiga reunir.

III.2.2. No podrá entrar en sorteo un jugador:

- Pendiente de una inscripción atrasada.
- Cuya licencia no este en vigor.
- Sancionado con inhabilitación.
- Que por edad o nacionalidad no corresponda a la categoría de la prueba.
- Cuya inscripción llegue más tarde de la hora estipulada para el cierre.

III.2.3. Los torneos y campeonatos se disputaran mediante el siguiente formato:

A) Competiciones con Cuadros Abiertos de Primer y Segundo Nivel.

Primer Nivel.

Forman el Cuadro de Primer Nivel las parejas inscritas mejor clasificadas en el Ranking: 8 (cuadros de 12 parejas), 12 (cuadros de 16 parejas), 20 (cuadros de 24 parejas) y 28 (cuadros de 32 parejas) más las cuatro parejas clasificadas en el Segundo Nivel.

Segundo Nivel.

Se incorporan al Cuadro de Segundo Nivel las parejas inscritas no clasificadas para el cuadro de Primer Nivel.

Los cuatro semifinalistas se clasifican para Primer Nivel. Las parejas con mayor puntuación del Segundo Nivel se colocarán como cabezas de serie. El número de cabezas de serie será el resultado de dividir entre cuatro el número de parejas participantes en dicho Nivel, redondeando hacia arriba o hacia abajo la potencia de dos más cercana al resultado de la división. En caso de idéntica proximidad se escogerá la más baja.

Es potestad del organizador que se juegue todo el cuadro, semifinales y final incluidos.

B) Competiciones con Cuadros Cerrados de Primer, Segundo y Tercer Nivel

Competiciones en las que los jugadores son agrupados en Primer, Segundo o Tercer Nivel en función de su clasificación en el Ranking y del número de jugadores establecido para cada uno de los Niveles. No se podrá iniciar un Nivel si no ha sido cubierto el anterior en su totalidad.

El Tercer Nivel se compondrá de todas las parejas inscritas no clasificadas para el Primer o Segundo Nivel. El número de cabezas de serie será el resultado de dividir entre cuatro el número de parejas participantes en dicho Nivel, redondeando hacia arriba o hacia abajo la potencia de dos más cercana al resultado de la división. En caso de idéntica proximidad se escogerá la más baja.

III.2.3.bis. Cuando las parejas integrantes de un cuadro no sean potencia de dos, se aplicará el sistema de "exentos" que permita lograr esa potencia en la segunda ronda. Se denominan "exentos" aquellos jugadores que no necesitan jugar la ronda inicial.

Para hallar el número de exentos se resta el total de inscritos de la potencia de dos inmediatamente superior a la del número de inscritos.

Estará exento en primer lugar el cabeza de serie número uno; segundo exento, el cabeza de serie número dos; tercer exento, el cabeza de serie número tres; etcétera.

Si una vez colocados todos los cabezas de serie aún hubiera más exentos, se dividirán en dos partes, situando la mitad en la parte superior del cuadro y la otra mitad en la inferior, rellenando en la parte superior las posiciones libres que estén más altas y en la inferior las que estén más bajas alternativamente. Cuando sean impares, se colocará una más en la parte inferior.

III.2.4. Para poder conceder un "wild card" el organizador, será preceptiva la previa aprobación de la FGP, antes del cierre de la inscripción.

La presencia de esta figura en el cuadro de 1º Nivel supondrá que la última pareja con más puntos según la clasificación de la FGP deberá jugar la segunda categoría. El número de cabeza de serie que ocupará en el sorteo esa pareja invitada será decidido por el Director Técnico de la FGP, a su propio criterio.

No se podrá incluir en ningún caso un "wild card" en los Campeonatos provinciales ni en los Campeonatos FGP, en cualquiera de sus modalidades.

El jugador que, personalmente, reuniera los requisitos aquí señalados para obtener una plaza de "wild card", le fuera adjudicada y entrara a sorteo como tal, no podrá disputar ninguna otra prueba del calendario FGP como invitado durante esa misma temporada.

III.2.5. La determinación de los cabezas de serie en las Competiciones deberá hacerse de acuerdo a la clasificación en vigor el día que finaliza el periodo de inscripción.

III.2.6. Para conocer el valor de una pareja, se sumarán los puntos de ambos jugadores. El orden de cabezas de serie se establecerá de acuerdo a ese valor.

III.2.7. Si dos parejas figuraran empatadas a puntos en la clasificación se sorteará el orden entre ellas.

III.2.8. Si no hay suficientes parejas con puntos, los cabezas de serie restantes se sortearán entre las parejas inscritas que no los tengan.

III.2.9. En las competiciones por categorías de edad tendrán prioridad las clasificaciones de dichas categorías. Si no existieran, se tomarán las clasificaciones absolutas. El orden de prioridad es el siguiente:

- Clasificaciones FGP de la categoría.
- Clasificaciones FGP absolutas.
- Clasificación FEP de la categoría.
- Clasificación FEP absoluta.

El jugador que no aparezca en ninguna clasificación será considerado como cero puntos.

III.2.10. Las competiciones se celebrarán por el sistema de eliminatorias (match play).

III.2.11. Como regla general, cuando se detecte un error en el sorteo de alguna de las Categorías y la misma no haya comenzado, el sorteo deberá repetirse, siempre que el cambio no afecte a otros cuadros que sí hayan comenzado.

III.2.12. Los avisos de ausencia deben notificarse urgentemente a la FGP, por email, fax o cualquier otro medio que permita tener constancia de ello, haciendo constar nombre, apellidos, número de licencia, número de D.N.I. y motivo de la ausencia. Debe también comunicarse telefónicamente al club donde se celebre la competición.

Si en algún caso el Juez Arbitro tuviese conocimiento de alguna ausencia y esta no hubiese sido confirmada a la FGP, se intentará comprobar la veracidad del aviso. En caso de no poder confirmar la ausencia, los cuadros no variarán. Si la ausencia se

confirma, no se admitirán variaciones en la formación de la pareja, que quedará fuera de la competición, procediéndose de la siguiente manera:

a) - Baja cabeza de serie nº 1:

- El cabeza de serie nº 2 ocupa la posición del cabeza de serie nº 1.
- El cabeza de serie nº 3 ocupa la posición del cabeza de serie nº 2.
- El cabeza de serie nº 5 ocupa la posición del cabeza de serie nº 3.(cuando haya 8 cabezas de serie).
- La pareja que por puntuación estuviese clasificada en 5º lugar ocupará la posición del cabeza de serie nº 3.
- La pareja que por puntuación estuviese clasificada en 9º lugar ocupará la posición del cabeza de serie nº 5 (cuando haya 8 cabezas de serie).
- La pareja que por puntuación estuviera clasificada en 17º lugar ocupará la posición del cabeza de serie nº 9 (cuando haya 16 cabezas de serie).
- Si es un cuadro cerrado, debe tenerse en cuenta que el primer exento debe ser el cabeza de serie nº 1, por ello la pareja que, según el cuadro, debiera enfrentarse en primera ronda al cabeza de serie nº 1, pasaría a ocupar la posición de la pareja nº 5 (o la nº 9 cuando haya 8 cabezas de serie, o a la nº 17 cuando haya 16 cabezas de serie) por puntuación, que sustituyó al cabeza de serie nº3 (nº5 cuando haya 8 cabezas de serie, o nº 9 cuando haya 16 cabezas de serie).
- Si es un cuadro abierto, el “lucky loser” ocupará la posición de la pareja 5ª (o 9ª cuando haya 8 cabezas de serie) por puntuación.
- El resto de los jugadores mantienen sus posiciones.

b) - Baja cabeza de serie nº 2:

- El cabeza de serie nº 3 ocupa la posición del ausente.
- El resto como en el caso anterior.

c) - Baja cabeza de serie nº 3 / 4:

- El cabeza de serie nº 5 ocupa la posición del ausente.
- El resto como en el caso anterior.

d) - Baja cabeza de serie nº 5 / 6 / 7 y 8.

- La pareja clasificada por puntuación en noveno lugar, ocupa la posición del ausente.
- El resto como en el caso anterior.

e) - Baja cabeza de serie nº 9 / 10 / 11 / 12 / 13 / 14 / 15 / 16.

- La pareja clasificada por puntuación en decimoséptimo lugar, ocupa la posición del ausente.
- El resto como en el caso anterior.

f) Si el aviso de ausencia es de una pareja que no es cabeza de serie, su puesto lo ocupará la pareja “lucky loser”. La pareja “lucky loser” será designada por sorteo entre los perdedores de cuartos de final del Segundo Nivel. El sorteo lo realizará el Juez-Arbitro inmediatamente después de la finalización de cuartos de final en Segundo Nivel, procurando realizarlo con el mayor número de interesados presentes.

Tras sortear un primer “lucky loser”, se procederá a sortear el orden (2º, 3º y 4º) de las restantes parejas cuartofinalistas, en previsión de la imposibilidad de localizar a los anteriores. El Juez Árbitro será el encargado de localizar a los afortunados cuando éstos no hubieran acudido al sorteo.

Si el aviso de ausencia se produce cuando el cuadro de Primer Nivel ya hubiera comenzado, éste no podrá modificarse. El adversario accederá a la siguiente ronda por W.O.

III.2.13. Se considerará comenzado un Nivel en una competición cuando los contendientes de cualquiera de los partidos del correspondiente Nivel se encuentren ya en la pista, aunque sólo sea peloteando.

III.2.14. Como norma general que afecta a cualquier modificación que se lleve a cabo en un cuadro de una competición de acuerdo a la presente Normativa, estos cambios en los cuadros se llevarán a cabo cuando se tenga conocimiento confirmado de que la baja se va a producir y cuando, según el criterio del Juez Arbitro que los ha de realizar, hay tiempo material para llevarlos a cabo, modificar las Ordenes de Juego que sea necesario, e informar a los participantes afectados por esas modificaciones horarias de sus encuentros. Si el Juez-Arbitro estima que no dispone de tiempo para realizar estos cambios en ambos cuadros y comunicarlo adecuadamente a todos los afectados actuará como si el Torneo ya hubiese comenzado. Esta decisión es exclusiva del Juez-Arbitro.

III.2.15. Una vez cerrada la inscripción, bajo ningún concepto se permitirá un cambio o sustitución de jugadores en las parejas. La formación de las mismas se mantendrá igual a lo largo de toda la competición. La inobservancia de esta regla supondrá la descalificación inmediata de la pareja a partir del momento en que se detecte la irregularidad, sin perjuicio de otras responsabilidades disciplinarias.

III.2.16. Una pareja deberá abandonar la competición si cualquiera de sus componentes se retira o no se presenta a jugar en los plazos establecidos.

III.2.17. La celebración de cuadros de consolación será potestativa del organizador de la competición.

Los cuadros de consolación no puntúan en las Clasificaciones FGP.

III.2.18. La pareja a la que se le haya aplicado un W.O. no podrá participar en la prueba de consolación.

III.2.19. La pareja que gane su primer partido por W.O. y pierda el siguiente, no podrá intervenir en la prueba de consolación. No obstante lo anterior, esta regla podrá quedar a criterio del Juez-Arbitro.

III.2.20. En el caso de los perdedores del primer encuentro de una competición que deseen jugar una Categoría de consolación, teniendo derecho a ello, deberán comunicárselo al Juez Arbitro, como máximo, 30 minutos después de haber perdido su partido de primera ronda. Si no efectuaran esta comunicación no podrán, a posteriori, reclamar su inclusión en la Categoría.

III.2.21. Cualquier impugnación o reclamación referente a los sorteos deberá hacerse por escrito (federaciongalegadepadel@hotmail.es) al Director Técnico de la FGP y/o al Juez Arbitro del evento antes del comienzo del cuadro. Ellos tomarán las medidas, caso de ser justa la impugnación, que consideren oportunas de acuerdo a esta Normativa.

Una vez iniciado el peloteo del primer encuentro programado de la primera ronda de un cuadro, no podrá hacerse cambio alguno en el mismo, aún cuando la impugnación fuese justa.

III.3 HORARIOS

III.3.1. Si alguna de las parejas incluidas en un cuadro de 1ª Categoría debiera jugar dos encuentros en el mismo día, tendrá derecho a dos horas de descanso, como mínimo, entre el final del primer partido y el comienzo del siguiente.

Queda expresamente prohibida la disputa de tres encuentros de una misma prueba en un mismo día por parte de una misma pareja. Tanto si se trata de una Orden de Juego así prevista erróneamente desde un principio, como si se trata de las adecuaciones horarias de una o mas parejas concretas a su particular conveniencia, e incluso en el caso de que todos los afectados estuvieran de acuerdo en ello. Esta prohibición se mantiene aun cuando se trate de rondas de distintas Categorías y aun cuando la imposibilidad de jugarlas fuera motivo de abandono por parte de una o más parejas. La FGP no asume ninguna responsabilidad por incumplimiento de la presente norma, recayendo la misma en el Juez-Arbitro y el Director del Torneo.

Excepción a esta norma: En cuadros abiertos, las parejas provenientes del Segundo Nivel y las contrarias a las que deban enfrentarse podrán jugar tres partidos en un mismo día, respetando siempre las dos horas de descanso entre partido y partido. Se podrá optar por el siguiente orden:

- Por la mañana 1 partido y por la tarde 2 partidos
- Por la mañana 2 partidos y por la tarde 1 partido.

III.3.2. Es obligación del jugador informarse del horario de juego.

III.3.3. Se dará prioridad sobre los jugadores locales, en la confección de las órdenes de juego, a los jugadores de fuera de la provincia que así lo soliciten en la inscripción, dentro de los horarios señalados para la disputa de encuentros y con sujeción a los intereses de la Organización de la competición.

Esta prioridad es absoluta si se cumplen las citadas condiciones y el incumplimiento de la misma por parte del Juez-Arbitro en la confección de las Órdenes de Juego será motivo de estudio, y en su caso de sanción, por parte del Comité de Disciplina de la FGP.

III.3.4. En los cuadros de 1ª Categoría, con presencia de jugadores procedentes de provincias distintas a la de la sede de la competición, se procurará disputar las últimas cuatro rondas del cuadro en un mínimo de dos días y en un máximo de tres días, todo ello respetando siempre el tiempo de descanso entre encuentros.

Siempre que se vaya a doblar ronda en una misma jornada, en observancia de esta regla o por otros motivos adicionales (meteorología, falta de tiempo material, etc.), y sea previsible con tiempo suficiente, se deberá programar de forma que las dos rondas que se disputan el mismo día sean lo mas tempranas posible. (Ej.: Es mejor doblar en

octavos y en cuartos de final, que hacerlo en cuartos y en semifinales o en semifinales y la final).

III.3.5. En el Campeonato Gallego por Equipos, los clubes de fuera de la provincia sede del evento tendrán la misma prioridad descrita en la regla III.3.3, si cumplen los mismos requisitos.

III.4 CAMPEONATOS PROVINCIALES Y GALLEGOS POR EQUIPOS DE CLUBES

III.4.1. En los Campeonatos por Equipos de Clubes podrán inscribirse todos los clubes y asociaciones deportivas, con o sin pistas propias, que estén dados de alta en el Registro de Asociaciones Deportivas y Deportistas de la Xunta de Galicia y afiliados a la FGP, estando al corriente en el pago de las cuotas federativas de la temporada en curso.

La fecha de cierre de la inscripción será anunciada en el cartel de cada Campeonato concreto, que ha de ser comunicada a todos los clubes dados de alta, con una antelación mínima de 15 días al cierre de la inscripción a fin de que los clubes cuenten con tiempo suficiente para prever la participación de sus equipos.

III.4.2. La Primera Categoría Masculina la componen 8 equipos. Los dos últimos clasificados, descienden a la Segunda Categoría.

La Segunda Categoría Masculina la componen 8 equipos. Los dos primeros clasificados ascienden a la Primera Categoría y los dos últimos descienden a la Tercera Categoría.

La Tercera Categoría Masculina es la última que se celebra y su inscripción es abierta. Los dos primeros clasificados ascienden a la Segunda Categoría.

La Primera Categoría Femenina la componen 8 equipos. Los dos últimos clasificados, descienden a la Segunda Categoría.

La Segunda Categoría Femenina es la última que se celebra y su inscripción es abierta. Los dos primeros clasificados ascienden a la Primera Categoría.

III.4.3. El Campeonato Gallego, en su última categoría a disputar cada año, se jugará en dos Fases, Fase de Clasificación y Fase Final, siempre que haya más de ocho equipos. En la Fase de Clasificación se formaran tantos grupos, compuestos por un máximo de ocho equipos, como sean necesarios, agrupándolos por proximidad geográfica. Ningún grupo podrá componerse con menos de cuatro equipos. Se procurará que el número de grupos sea potencia de dos. En la Fase Final participaran el primero, o los primeros de cada grupo hasta completar el número de ocho.

III.4.4. Los dos últimos clasificados en Primera Categoría descenderán automáticamente a la categoría inferior. Los dos primeros clasificados de Segunda ascenderán automáticamente a la superior.

III.4.5. Los Campeonatos Gallegos por equipos de clubes se jugarán en fechas distintas celebrándose en primer lugar el de Primera Categoría y luego el de Segunda.

Si alguno de los equipos clasificados en Primera o Segunda Categoría, no pudiese participar en el Campeonato Gallego de su Categoría, ocupara automáticamente una de las dos plazas del descenso y no será sustituido por ningún otro club.

El equipo ausente descenderá a la siguiente Categoría, sin que pueda participar en ella hasta el año siguiente al de su ausencia.

Los Campeonatos Provinciales, se regirán por las mismas reglas, cuando tengan más de una categoría a disputar.

III.4.6. Cada club podrá clasificar hasta un máximo de dos equipos por Categoría, excepto en la última que se dispute cada año, en la que podrá presentarse hasta tres equipos.

III.4.7. Los equipos estarán formados por cinco parejas. En el momento de la inscripción, a realizar en la Hoja Oficial de Inscripción que a tal efecto publicará la FGP, un equipo tiene derecho a enviar una lista de hasta 25 jugadores, pudiendo disponer de todos ellos para las diferentes eliminatorias del Campeonato.

Hay que tener en cuenta que un jugador que haya jugado con un equipo una o más eliminatorias, no podrá figurar en la lista de ningún otro, incluso de su mismo club, durante ese año, aún cuando el resultado del partido disputado hubiera sido W.O. Sin embargo, sí podrá formar parte de equipos de su mismo club en competiciones de parejas Mixtas, de Veteranos, Juniors o cualquier otra categoría por edades.

III.4.8. Un jugador de un club, una vez incluido en una lista de equipo, en un campeonato oficial por equipos, ya sea Provincial o el de la FGP, de cualquier categoría, con un determinado equipo, quedará ligado al club titular de la lista durante todo ese año natural, así como a la provincia a la que pertenece ese club (a efectos de los Campeonatos provinciales de parejas).

Cada equipo de un club será independiente, no pudiéndose entremezclar los componentes de sus equipos representativos en los Campeonatos Gallegos de distintas Categorías en un mismo año, ni con otro equipo del mismo club que este en la misma Categoría.

Tampoco podrán entremezclarse los componentes en los Campeonatos provinciales de distintas Categorías en un mismo año, ni con otro equipo del mismo club que este en la misma Categoría.

Si se podrá, sin embargo, jugar en un equipo de un club el Campeonato provincial y en otro equipo del mismo club el Campeonato Gallego en caso de que no se trate de un componente que, por estar entre los diez con mayor puntuación, haya valorado el equipo en el primer campeonato celebrado, de conformidad con lo previsto en el apartado III.4.15.

La disputa de una de las dos pruebas (Gallegos o Provinciales) por equipos supone que la otra prueba del mismo año natural la ha de disputar un jugador con el mismo club.

III.4.9. A requerimiento del Juez Árbitro, los capitanes deberán estar en disposición de acreditar la identidad de cualquiera de ellos.

III.4.10. En el momento de la inscripción, además del nombre de los integrantes del equipo, se facilitará el nombre del capitán, que podría ser sustituido si, en caso de fuerza mayor, le resultara imposible acudir al campeonato. El capitán suplente se acreditará ante el Juez Árbitro a su llegada al club sede. El teléfono del capitán deberá figurar en el listado oficial de inscripción de cada equipo.

III.4.11. El capitán, que puede o no ser jugador, se responsabilizará de:

- Estar en contacto con el Juez Árbitro.
- Comunicar a sus jugadores horarios, instrucciones, etcétera.
- Vigilar la puntualidad y la ética deportiva de sus jugadores.
- Cumplir y hacer cumplir a sus jugadores todo lo estipulado en esta normativa.

III.4.12. El orden de las parejas dentro de un equipo será establecido según la clasificación de la FGP, sumando los puntos de ambos jugadores. La pareja con mas puntos serán la numero uno y la que menos tenga será la numero cinco.

III.4.13. El orden entre sí de las parejas empatadas a puntos será el que indique su capitán. De igual forma, el capitán decidirá el orden entre sí de las parejas sin puntos.

III.4.14. La FGP, a la vista del número de inscritos, fechas y pistas disponibles, podrá sustituir el formato de la competición por otro sistema: liguilla, grupos, eliminatorias, etcétera, siempre y cuando los equipos no tengan que disputar más de dos encuentros diarios.

III.4.15. La determinación de los cabezas de serie se hará sumando los puntos de los 10 jugadores mejor clasificados de cada equipo, de acuerdo a la Clasificación en vigor el día del cierre de la inscripción. Los jugadores que hayan aportado puntos para determinar la valoración de cada equipo no podrán figurar durante ese año en la lista de ningún otro, incluso de su mismo club, independientemente de sí han jugado o no. Sí podrán formar parte de los equipos de parejas Mixtas, Veteranos, Júniors y otras categorías por edades.

III.4.16. Todos los equipos se colocarán ordenadamente según su valoración, sorteándose únicamente entre sí los que estén igualados a puntos. El cuadro se confeccionará, por parte de la FGP., de acuerdo al siguiente orden:

Linea 1 Cabeza de serie nº 1
Linea 2 Cabeza de serie nº 8
Linea 3 Cabeza de serie nº 4
Linea 4 Cabeza de serie nº 5
Linea 5 Cabeza de serie nº 6
Linea 6 Cabeza de serie nº 3
Linea 7 Cabeza de serie nº 7
Linea 8 Cabeza de serie nº 2.

III.4.17. En la Hoja Oficial de Inscripción se indicará nombre, apellidos y número de licencia de cada jugador, no admitiéndose a cuadro las inscripciones que no reúnan estos requisitos. El Director Técnico de la FGP extraerá de las listas a aquellos jugadores que no posean licencia en vigor en el momento de ser presentada la lista y se lo comunicará al Club afectado por la medida (que no dispondrá de plazo adicional para realizar cambios una vez cerrada la inscripción). Los equipos de un mismo club irán relacionados en listas separadas, no pudiendo intercambiarse los nombres de los jugadores tras el cierre de la inscripción, y que serán secretas hasta ese momento.

Una vez recibidas todas las listas y cerrado el periodo de inscripción, serán expuestas en lugar visible en la sede del evento, junto al cuadro de la competición. Las listas de todos los equipos participantes serán publicadas en la Página Web de la FGP. Cualquier impugnación referente a la alineación de jugadores o a sus puntos deberá hacerse antes de que el equipo a impugnar haya empezado a jugar su primer encuentro. Una vez iniciada la eliminatoria, la impugnación sólo será tenida en cuenta para las eliminatorias siguientes.

Veinticinco minutos antes del horario señalado para el comienzo de una eliminatoria, o en su defecto, el horario señalado por el Juez-Arbitro, los capitanes deberán entregar la formación de su equipo para la misma, por duplicado, indicando además la suma de puntos de cada pareja. El Juez Árbitro entregará una copia del equipo contrario a cada capitán. Los capitanes dispondrán de 15 minutos para presentar cualquier impugnación sobre la formación del conjunto rival. Si alguna impugnación sobre la composición del equipo fuera aceptada por el Juez Árbitro o éste observara alguna anomalía, se solicitará al equipo aludido que rehaga su formación, sin menoscabo de las acciones que el Comité de Disciplina pudiera tomar.

III.4.18. Toda impugnación deberá presentarse por escrito antes del inicio de la eliminatoria. Una eliminatoria se considera comenzada cuando los cuatro jugadores del primer enfrentamiento se hallan en la pista peloteando.

III.4.19. El capitán puede variar la formación de sus parejas en cada eliminatoria, siempre y cuando las coloque respetando el orden que corresponde a sus puntos.

III.4.20. Una vez entregada la relación de jugadores que disputarán una eliminatoria, no se podrá sustituir por causa alguna ningún jugador ni pareja de jugadores salvo que, por error o impugnación, así lo requiriera el Juez Árbitro.

III.4.21. Los encuentros se disputarán compitiendo las cinco parejas, enfrentándose entre sí los números uno, los números dos, etcétera.

Será obligatorio presentar a jugar a las 5 parejas de la formación llevada a cabo por el capitán. En caso contrario el equipo perderá la eliminatoria, quedando al criterio del Juez-Arbitro la decisión de disputar o no los encuentros restantes de esa eliminatoria.

Si los dos equipos que se enfrentan en una eliminatoria acuden sin alguna de las parejas alineadas serán ambos eliminados, dándose una situación de vacío en la llave del vencedor.

El equipo que, por este motivo, pierda una eliminatoria de una ronda inicial, podrá acceder a las eliminatorias por el descenso de categoría.

El equipo que, por el contrario, no se presente a jugar en su totalidad, ocupará directamente una de las dos plazas de descenso de categoría.

III.4.22. El orden de los partidos, cuando no se puedan jugar todos simultáneamente, será: 5, 4, 1, 2 y 3.

III.4.23. Cuando los cinco partidos de cada eliminatoria no se puedan jugar de forma simultánea, se disputarán en el mayor número de pistas posible y a medida que vayan quedando pistas libres. Otra eliminatoria no podrá comenzar hasta que una ya empezada no tenga todos sus encuentros en pista.

III.4.23bis. En caso de que una eliminatoria iniciada deba proseguir en nueva fecha, sólo podrán ser alineados en la continuación los mismos deportistas que estuviesen inscritos en el acta de la eliminatoria suspendida, continúen inscritos en el mismo equipo y no se encuentren sujetos a sanción en la fecha de reanudación. A estos efectos, se considera iniciado una eliminatoria, cuando las parejas oponentes en cualquiera de los partidos se encontrasen en la pista aunque sólo fuese durante el peloteo.

En caso de suspensión de una eliminatoria no iniciada, podrán ser alineados en la nueva fecha de celebración los deportistas que, estando inscritos con el equipo en cuestión en la nueva fecha, no estén sujetos a sanción a dicha fecha.

III.4.24. Cada partido ganado valdrá un punto. Una eliminatoria la ganará el equipo que haya sumado más puntos.

III.4.25. El cuadro de consolación de los Campeonatos de la FGP por Equipos de Clubes de Primera y Segunda Categoría determinan los Clubes que deben bajar de Categoría. Para su confección se procederá del siguiente modo (aplicable también a los Campeonatos Provinciales cuando tengan más de una Categoría):

- a) Si el cuadro está completo con cuatro equipos, se colocan los equipos según su valoración (el equipo con más puntos -1- contra el equipo con menos puntos -4-, y el segundo con más puntos -2- contra el tercero con más puntos -3-). Los dos perdedores de estos enfrentamientos serán los equipos descendidos.
- b) Si el cuadro está incompleto (tres equipos), se disputará una liguilla todos contra todos. La primera confrontación la jugarán los dos conjuntos con menos puntos -2 vs. 3-; la segunda, el equipo con más puntos -1- contra el perdedor del primer enfrentamiento; y la tercera, los equipos que hubieran disputado una sola confrontación.

En caso de empate a una victoria entre los tres equipos se aplicarán, siempre por orden, los siguientes criterios:

- Primer criterio: clasificará por delante el mayor resultado obtenido al restar del número de partidos ganados el número de partidos perdidos por cada equipo en las confrontaciones entre ellos tres.
- Segundo criterio: clasificará por delante el mayor resultado obtenido al restar del número de sets ganados el número de sets perdidos.
- Tercer criterio: clasificará por delante el mayor resultado obtenido al restar del número de juegos ganados el número de juegos perdidos.

Estos criterios se aplicarán sucesivamente por orden (primero, segundo y tercero) mientras permanezca el triple empate. En el momento en que sólo dos equipos queden empatados, se aplicará la resolución por la que queda primero el conjunto vencedor en su particular enfrentamiento.

III.4.26. Si un equipo inscrito avisa de su no asistencia con 48 o más horas de anticipación al comienzo de la primera eliminatoria de ese cuadro al que falla, se reordenará el cuadro según corresponda a la valoración de cada equipo. Si el plazo fuera inferior, el cuadro se mantendrá sin cambios, clasificándose para semifinales, por w.o., el equipo que se enfrentaba con el que ha causado baja.

III.4.27. El importe de la inscripción para las competiciones por equipos será fijado por la FGP, así como su distribución entre las Instituciones intervinientes.

III.4.28 Las competiciones por equipos de clubes en categoría Veteranos se regirán por las reglas designadas al efecto por la FGP y, supletoriamente, en todo lo no previsto por ellas, por lo dispuesto en el presente apartado III.4, siempre que no contradiga las citadas reglas expresas.

III.5 CABEZAS DE SERIE DE LAS COMPETICIONES DE CATEGORÍA MIXTA

III.5 En las competiciones de parejas mixtas son de aplicación las mismas normas que en las competiciones masculinas o femeninas, por lo tanto los cabezas de serie serán designados teniendo en cuenta la clasificación específica de la categoría mixta y, en ausencia de ésta, sumando las puntuaciones que cada jugador tenga en la clasificación masculina o femenina que corresponda.

CLASIFICACIÓN FGP (RANKING)

IV.1 PRINCIPIOS GENERALES

IV.1.1. Clasificar, es colocar los nombres de los jugadores por el orden que corresponda, según los puntos obtenidos, tomando como base los resultados de cada jugador en los torneos puntuables de la FGP.

IV.1.2. La Clasificación Oficial se actualiza a la finalización de cada prueba puntuable.

Se extraen de la Clasificación todas las pruebas puntuables que finalizaran en el mismo mes del año anterior. De esta forma la vigencia de los puntos obtenidos en una competición es siempre de 12 meses, con las limitaciones de “average” que se verán.

Ej. Cuando en la Clasificación se incluyan las pruebas celebradas en el mes de Enero de 2010, se extraerán de la misma las celebradas en el mes de Enero de 2009. No obstante lo anterior, los puntos obtenidos en el Campeonato Gallego Absoluto y los campeonatos provinciales permanecerán en la clasificación hasta que se incorporen los puntos obtenidos en cada uno de esos campeonatos celebrados durante la temporada en curso. De esta manera, la valoración total de un jugador se obtiene al sumar los puntos obtenidos en las pruebas de los últimos 12 meses inmediatamente anteriores más los obtenidos en los últimos campeonatos Absoluto FGP y provinciales, estando siempre dos de estos campeonatos en vigor en la clasificación de cada jugador. La Clasificación Oficial se publicará en la Página Web de la FGP. Cualquier consulta sobre la Clasificación Oficial se puede realizar por correo electrónico a la FGP.

IV.1.3. Las competiciones por categorías de edades puntuarán únicamente para la clasificación de cada categoría, en su caso.

IV.1.4. La clasificación regional se establecerá por sistema de “average”. Será puntuable un máximo del 80%, por exceso, de los torneos incluidos en el calendario regional durante los 365 días anteriores. El Campeonato Gallego Absoluto y los campeonatos provinciales son siempre puntuables sin que contabilicen para la aplicación del “average”.

A los jugadores que disputen un número de competiciones superior a ese 80%, se les eliminarán los peores resultados de tantas como excedan el mencionado 80%. Aquellos que disputen igual o menos de ese 80% se les puntuará por el número de competiciones que hayan jugado.

La clasificación regional de menores se establecerá por sistema de “average”. Será puntuable un máximo del 60%, por exceso, de los torneos incluidos en el calendario regional de menores durante los 365 días anteriores. La FGP se reserva el derecho, si fuera necesario, de fijar otro % de average para estas categorías.

A los jugadores que disputen un número de competiciones superior a ese 60%, se les eliminarán los peores resultados de tantas como excedan el mencionado 60%. Aquellos que disputen igual o menos de ese 60% se les puntuará por el número de torneos que hayan jugado.

IV.2 SISTEMA DE PUNTUACIÓN

IV.2.1. Los puntos que se adjudican a cada modalidad irán en función de la valoración de cada competición, en base a dos criterios acumulativos:

- a) Nivel de participantes = de 1 a 20 estrellas
- b) Dotación económica = de 1 a 10 estrellas.

IV.2.2. El nivel de los participantes se establecerá en función de la categoría de los integrantes de las ocho parejas mejor clasificadas en el Ranking, siempre que no sean declaradas W.O. A tal efecto, cada jugador tendrá una valoración según la **siguiente tabla**:

CLASIFICACIÓN DEL JUGADOR	PUNTOS QUE OTORGA AL CUADRO	CLASIFICACIÓN DEL JUGADOR	PUNTOS QUE OTORGA AL CUADRO
nº 1	1.000 puntos	nº 21 al 25	450 puntos
nº 2	950 puntos	Nº 26 al 30	400 puntos
Nº 3	900 puntos	Nº 31 al 40	325 puntos
Nº 4	850 puntos	Nº 41 al 50	275 puntos
Nº 5	800 puntos	Nº 51 al 60	250 puntos
Nº 6	775 puntos	Nº 61 al 70	225 puntos
Nº 7	750 puntos	Nº 71 al 80	200 puntos
Nº 8	725 puntos	Nº 81 al 90	175 puntos
Nº 9	700 puntos	Nº 91 al 100	150 puntos
Nº 10	675 puntos	Nº 101 al 150	100 puntos
Nº 11	650 puntos	Nº 151 al 200	75 puntos
Nº 12	625 puntos	Nº 201 al 300	50 puntos
Nº 13	600 puntos	Nº 301 al 400	40 puntos
Nº 14	575 puntos	Nº 401 al 500	30 puntos
Nº 15	550 puntos	Nº 501 al 600	20 puntos
Nº 16 al 20	500 puntos	Nº 601 al final	10 puntos

En base a dicha puntuación, y tras la **suma de los puntos de los 16 componentes de esas ocho mejores parejas**, se otorgará el número de estrellas que determinará la categoría de cada competición y la puntuación correspondiente se aplicará al cuadro principal de la misma. La relación entre la suma de puntos y las estrellas, es la siguiente:

SUMA PUNTOS JUGADORES	ESTRELLAS DEL CUADRO
Sin puntos	1 Estrella
Desde 500 puntos	2 Estrellas
Desde 1000 puntos	3 Estrellas
Desde 1.600 puntos	4 Estrellas
Desde 2.600 puntos	5 Estrellas
Desde 3.600 puntos	6 Estrellas

Desde 4.600 puntos	7 Estrellas
Desde 5.600 puntos	8 Estrellas
Desde 6.400 puntos	9 Estrellas
Desde 7.200 puntos	10 Estrellas
Desde 8.000 puntos	11 Estrellas
Desde 8.600 puntos	12 Estrellas
Desde 9.200 puntos	13 Estrellas
Desde 9.800 puntos	14 Estrellas
Desde 10.300 puntos	15 Estrellas
Desde 10.800 puntos	16 Estrellas
Desde 11.200 puntos	17 Estrellas
Desde 11.600 puntos	18 Estrellas
Desde 12.200 puntos	19 Estrellas
Desde 12.800 puntos	20 Estrellas

IV.2.3. En caso de que alguna de las ocho parejas que valoran la competición en cuanto al número de estrellas pierda por W. O. su primer partido, no se la tendrá en cuenta para la valoración de ese torneo en cuestión, tomándose entonces la puntuación de la/s siguiente/s pareja/s mejor clasificada/s aunque no figuren como cabezas de serie.

IV.2.4. Para establecer las estrellas de la competición según la dotación económica, se tendrán en cuenta los premios en metálico. Cuando el patrocinador aporte subvenciones y/o entregue como premio objetos de valor, cuyo montante global y justificado supere los 900 €, los premios se sumarán a la dotación económica, valorándolos en un 50% de su valor de mercado, mientras que las subvenciones se valorarán al 100%.

Las compensaciones económicas justificables a jugadores (costo del viaje, alojamiento y manutención) pasarán a incrementar la dotación económica, no pudiendo en ningún caso superar el 40% del presupuesto de los premios en metálico. La FGP se reserva el derecho de revisar anualmente la correspondencia establecida en la siguiente tabla:

Desde 500 € -----	1 Estrella
Desde 900 € -----	2 Estrellas
Desde 1.200 € -----	3 Estrellas
Desde 2.000 € -----	4 Estrellas
Desde 2.500 € -----	5 Estrellas
Desde 3.000 € -----	6 Estrellas
Desde 3.600 € -----	7 Estrellas
Desde 4.200 € -----	8 Estrellas
Desde 5.400 € -----	9 Estrellas
Desde 6.000 € -----	10 Estrellas

IV.2.5. La puntuación que se otorga a los jugadores en función de la ronda alcanzada, es la siguiente:

Estrellas	Campeones	Finalistas	Semifinal	1/4	1/8	1/16	1/32	1/64	1/128
1	30	28	22	16	13	12	11	9	7
2	40	36	29	22	18	16	14	12	10
3	50	44	36	28	23	20	17	15	12
4	60	52	43	34	28	24	21	18	15
5	70	60	50	40	33	28	24	21	19
6	80	68	57	46	38	32	27	24	21
7	90	76	64	52	43	36	30	27	24
8	100	84	71	58	48	40	33	30	27
9	110	92	78	64	53	44	36	33	30
10	120	100	85	70	58	48	39	36	32
11	140	117	100	82	68	56	46	41	37
12	160	134	114	94	78	64	53	46	42
13	180	151	129	106	88	72	60	51	47
14	200	168	143	118	98	80	67	56	52
15	220	185	158	130	108	88	74	65	59
16	260	219	187	154	128	104	88	70	66
17	300	253	216	178	148	120	101	79	72
18	340	287	245	202	168	136	115	92	81
19	420	354	302	249	207	168	142	113	96
20	500	422	360	297	247	200	169	135	117
21	600	507	432	357	300	243	205	151	138
22	700	591	504	416	350	283	239	187	159
23	800	676	576	476	400	324	274	216	185
24	900	760	648	535	450	364	308	248	203
25	1000	845	720	595	500	405	343	285	228
26	1120	946	806	666	560	454	385	313	247
27	1240	1047	892	737	620	503	426	342	274

28	1360	1148	978	808	680	552	468	379	302
29	1480	1249	1064	879	740	601	509	417	333
30	1600	1350	1150	950	800	650	550	454	350

A los semifinalistas de Segundo Nivel y a los “lucky losers” que se hayan clasificado para competir en el Primer Nivel, se les asignará únicamente la más alta de las puntuaciones que les correspondan en uno de los cuadros.

IV.2.6. Para que a un cuadro de Primer Nivel se le aplique la puntuación completa de acuerdo al número de estrellas que le corresponda, será necesario que participe un mínimo de 16 parejas. Un cuadro que no cumpla con este requisito descenderá una estrella por cada dos parejas que falten para completar el mínimo. Por ejemplo, bajará una estrella si son 14 o 15 participantes, dos si son 12 o 13, tres estrellas si son 10 u 11, etcétera.

IV.2.7. El número de estrellas que les corresponde a los Cuadros de Segundo y Tercer Nivel estarán en relación con el número de estrellas del de Primer Nivel, según los siguientes baremos:

a) Cuadro de Primer Nivel abierto de 24/32 parejas.

Cuadro de Segundo Nivel abierto. Los semifinalistas se clasifican para Primer Nivel.

** 1ª	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4
** 2ª	22	22	21	21	20	19	19	18	17	16	15	14	12	11	10	8	7	6	5	4	3	3	2	2	1	1	0

Resto 0 estrellas

b) Cuadro de Primer Nivel abierto de 16 parejas.

Cuadro de Segundo Nivel abierto. Los semifinalistas se clasifican para Primer Nivel.

** 1ª	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4
** 2ª	24	23	22	21	20	20	19	18	17	16	15	13	12	11	10	9	8	7	6	4	3	3	2	2	1	1	0

Resto 0 estrellas

c) Cuadro de Primer Nivel cerrado de 16, 24, ó 32 parejas.

Cuadro de Segundo Nivel cerrado.

Cuadro de Tercer Nivel abierto.

** 1ª	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4
** 2ª	24	23	22	22	21	20	20	19	18	17	16	15	13	12	11	10	9	8	7	6	4	3	3	2	2	1	1
** 3ª	19	19	18	18	17	16	15	14	13	12	11	10	8	7	6	4	3	3	2	1	1	0	0	0	0	0	0

Resto 0 estrellas

IV.2.8. El Campeonato Absoluto FGP tendrá siempre la valoración de 30 estrellas por cada categoría, con independencia de sus participantes y dotaciones económicas.

El resto de los Campeonatos por edades tendrán la valoración de 27 estrellas. Aquellos jugadores que el 1 de Enero, por edad, cambien de categoría, pasarán a la nueva categoría con los puntos de la categoría del año anterior multiplicados por un factor de corrección (0,3).

El Campeonato Gallego de Segunda Categoría tendrá la valoración de 20 estrellas.

V.1. LA SELECCIÓN FGP

Se creará una selección de los mejores jugadores de la FGP tanto en categoría masculina como femenina para asistir a los Campeonatos en que se permitiese su participación. Las categorías para ambas serán absoluta, menores y veteranos.

Para estas ocasiones la FGP designará un seleccionador, cuya labor consistirá en programar posibles entrenamientos, realizar la lista de jugadores convocados y elaborar las distintas parejas que vayan a disputar los enfrentamientos.

VI.1. REGLAMENTO DE DISCIPLINA

En todos los Campeonatos y pruebas de la FGP se aplicará el Reglamento de Disciplina de la FGP y, subsidiariamente, el Reglamento de Disciplina Deportiva de la FEP.

VII.1. DISPOSICION ADICIONAL

Toda referencia a días, contenida en la presente normativa, sin especificar si son días naturales o hábiles, se entenderá referida a días naturales, sin que deba excluirse ningún día inhábil del cómputo del plazo correspondiente.

VII.2. DISPOSICION FINAL

La presente Normativa Técnica entrará en vigor el 1 de enero de 2010.

ANEXO I – CÓDIGO DE CONDUCTA DE LA FGP

NORMAS DE ETIQUETA Y CONDUCTA

• PUNTUALIDAD

Los partidos se sucederán sin demora en los horarios anunciados de juego.

El horario de los partidos se deberá publicar con el tiempo suficiente, siendo obligación del jugador informarse del mismo. El orden de juego no podrá ser cambiado sin la autorización del Juez Árbitro de la competición.

• INDUMENTARIA

El jugador deberá presentarse a jugar con ropa y calzado deportivo adecuados, no permitiéndose camisetas de tirantes ni trajes de baño. En caso de no cumplirlo será advertido de la falta, debiendo subsanarla, si no lo hiciese será descalificado.

En las competiciones por equipos se recomienda que los jugadores lleven la misma vestimenta, aunque no es obligatorio.

Los jugadores pueden utilizar el calzado, vestimenta, y palas que deseen, siempre que sean reglamentarias.

En los Campeonatos Gallegos el equipo arbitral deberá llevar una indumentaria que permita su identificación.

• IDENTIDAD

Los participantes deberán acreditar, cuando así lo solicite el Juez Árbitro, su identidad, edad y en general cualquier otra circunstancia directamente relacionada con la competición, mediante la presentación de los documentos oportunos.

CONDUCTA Y DISCIPLINA

Todo jugador deberá comportarse de forma cortés y educada durante todo el tiempo que permanezca en el ámbito de cualquier competición, aunque no esté participando en ella, y respetar a cualquier persona que se encuentre en la misma.

Los técnicos, al igual que los jugadores, deberán comportarse adecuadamente, teniendo en cuenta que las sanciones que los Árbitros pudieran aplicar a aquellos en el partido se acumularán a las que pudieran recibir los jugadores.

• ÁREA DE JUEGO.

Los jugadores no podrán dejar el área de juego durante un partido, incluido el peloteo, sin la autorización del Árbitro. Entendiéndose por Área de Juego la pista y los espacios contiguos que la delimitan.

• CONSEJOS E INSTRUCCIONES.

Cada pareja de jugadores podrá recibir consejos e instrucciones durante un partido de un técnico debidamente acreditado, tanto en las competiciones por parejas como en las de por equipos y siempre que se produzcan en los tiempos de descanso.

• ENTREGA DE PREMIOS.

Los jugadores o equipos que disputen la final de un torneo deberán participar en la entrega de premios que se realizará al finalizar la competición, a menos que no puedan hacerlo por lesión o indisposición comprobadas, o imposibilidad razonable.

- **JUEGO CONTINUO Y/O DEMORA EN EL JUEGO.**

Una vez iniciado el partido, el juego debe ser continuo y ningún jugador podrá demorarlo sin causa razonable más allá de los tiempos permitidos en el Reglamento de Juego.

- **OBSCENIDADES AUDIBLES Y VISIBLES.**

Obscenidad audible se define como el uso de palabras comúnmente conocidas y entendidas como de mala educación u ofensivas y ser dichas claramente y con suficiente fuerza para ser oídas por el Juez Árbitro, espectadores y organizadores de la competición.

Por obscenidades visibles hay que entender la realización de signos o gestos con las manos, y/o pala o bolas que comúnmente tengan significado obsceno o puedan considerarse ofensivas.

- **ABUSO DE PELOTA.**

Los jugadores no podrán en ningún momento tirar violentamente, en cualquier dirección, una pelota fuera de la pista, o pasarla agresivamente al otro lado de la red mientras no está en juego.

- **ABUSO DE PALA O EQUIPO.**

Los jugadores no podrán en ningún momento arrojar intencionadamente ni golpear de forma violenta con la pala o de otro modo el suelo, la red, las paredes, la malla metálica o cualquier otro elemento de las instalaciones.

- **ABUSO VERBAL Y ABUSO FÍSICO O AGRESIÓN.**

Los comportamientos, actitudes y gestos agresivos y antideportivos de los jugadores, que revistan una especial gravedad, cuando se dirijan al Juez Árbitro, Árbitro, oponentes, compañero, espectadores o cualquier persona relacionada con el torneo. Se juzgará como abuso verbal el insulto, así como cualquier expresión oral que, sin ser considerada insulto, lleve intrínseco el menosprecio o notoria jocosidad.

- **MEJORES ESFUERZOS.**

Todos los jugadores deberán realizar sus mejores esfuerzos para ganar el partido en el que esté participando.

- **CONDUCTA ANTIDEPORATIVA.**

Los jugadores en todo momento deben comportarse de una manera deportivamente correcta evitando cualquier acción que vaya en contra del espíritu deportivo, o de la competición o, en general, del respeto a las normas establecidas o al juego limpio.

- **PENALIDADES/ TABLA DE PENALIDADES.**

La infracción en el transcurso del partido de cualquiera de los aspectos mencionados será sancionada por el Juez/Árbitro de la competición de acuerdo con la Tabla de Penalidades que se expone a continuación. Con independencia de lo anterior el Comité Disciplinario podrá corregir el hecho a través de la imposición de las sanciones disciplinarias que correspondan en aplicación del Reglamento Disciplinario de la FGP.

Tabla de Penalidades:

- Primera infracción: Advertencia
- Segunda infracción: Advertencia con pérdida de punto.
- Tercera infracción: Advertencia con descalificación.

Las infracciones de los dos componentes de la pareja e incluso del técnico acreditado de los mismos, son acumulables.

- **DESCALIFICACIÓN DIRECTA.**

En caso de infracción muy grave (agresión física o verbal muy grave) el Juez/Árbitro podrá determinar la descalificación inmediata del jugador o técnico que ha cometido la falta. Si la descalificación recae sobre un jugador que esté jugando un partido, pierde el partido y el jugador descalificado tiene que abandonar la competición. Si recae sobre un técnico, capitán o jugador acreditados o inscritos en la competición que se esté celebrando quedan descalificados y tienen que abandonar la misma.

INFORME FINAL DEL JUEZ ARBITRO

NOMBRE DEL TORNEO			
CATEGORÍA		MODALIDAD	
CLUB			
DIRECCIÓN			
TELEFONO		C.P.	
LOCALIDAD		PROVINCIA	

CARACTERÍSTICAS DE LA PRUEBA			
FECHAS DE CELEBRACIÓN			
FASE PREVIA		FASE FINAL	
CARÁCTER DE LA PRUEBA (marcar lo que proceda)			
<input type="checkbox"/> FGP	<input type="checkbox"/> No FGP	<input type="checkbox"/> Benéfica	<input type="checkbox"/> Social
<input type="checkbox"/> Con premios en metálico	<input type="checkbox"/> Sin premios en metálico	<input type="checkbox"/> Por categorías	
Nº de categorías		TOTAL PAREJAS	
PRIMERA CATEGORÍA			
Nº de parejas en Fase previa		Nº de parejas en Fase final	
SEGUNDA CATEGORÍA			
Nº de parejas en Fase previa		Nº de parejas en Fase final	
TERCERA CATEGORÍA			
Nº de parejas en Fase previa		Nº de parejas en Fase final	
INCIDENCIAS			
Nº de W.O. justificados		Nº de W.O. sin justificar	
Otras características de la prueba			
Nombre del Juez-Arbitro			
Detalles justificación W.O.			
Incidencias (si procede)			

Fecha: _____, de _____ 2010

Firma: